Teste prático Lorrayne Antonielle de Souza Rodrigues

Vaga: Estágio em Desenvolvimento de Software na DTI Digital

**Instruções para executar o projeto:**

Na pasta raíz do projeto, basta clicar 2 vezes no arquivo MelhorPetShop.exe .

**Premissas assumidas:**

Desenvolvido em C# e .NET

Código também disponível brevemente em repositório no github: <https://github.com/lorrayneantonielle/teste_pratico_petshop>

**Decisões do projeto:**

Adicionar as entradas do usuário (data, quantidade de cães grandes, quantidade de cães pequenos);

Verificar se a data que o usuário adicionou é sábado ou domingo;

Criar a classe PetShop;

Instanciar os objetos de cada petshop para a classe;

Verificar os preços dos banhos dos cães pequenos e grandes de acordo com cada petshop, levando em consideração a variação de preços no fim de semana;

Verificar se o preço final for igual, adicionar a regra da distância em metros.

Teste lógico caso o usuário digite uma quantidade inválida (0 ou -) de cães;

Adicionar saída com resultados e mensagens na tela;

Compilar o código e salvar executável.